

Cloudflare로 안전한 몰입형 게임 경험 제공

게임용 CLOUDFLARE

대부분의 게임업체들은 수천 명의 사용자가 동시에 게임을 즐기도록 하게 하고 싶어합니다. 그러나 이 많은 플레이어를 한 번에 지원한다는 것은 기술적으로 부담이 큰 일입니다. 특히 [대기 시간으로 인해 사용자들이 체감하는 성능과 경험이 저하되기 때문입니다.](#)

애석하게도, 게임업체는 성능과 신뢰성 이외의 문제에도 대응해야 합니다. 자격 증명 스테핑, 피싱, '[금 농업](#)', 분산서비스 거부(DDoS) 공격 등으로 공격해오는 공격자들에 대한 대비가 그것입니다.

[게임 내 아이템에 대한 수요가 많기 때문에 공격자는 게임업체에 집중함으로써 돈을 벌 수 있습니다.](#) 또한, [인증 수단이 느슨하여](#) 다른 업종보다 쉽게 대상이 되기도 합니다.

게임 산업에 대한 공격은 영향이 막대할 수가 있습니다. 예를 들어, [2019년말에 Zynga.com을 목표로 한 공격자들은](#) 2억개 이상의 'Words with Friends' 및 'Draw Something' 계정에 연결된 개인 데이터에 액세스할 수 있었습니다.

게임업체는 DDoS 공격도 많이 받고 있습니다. [게임업체 Curse는 Cloudflare로 전환하기 전에,](#) DDoS 장치로는 방어할 수 없는 상태까지 DDoS 공격을 받았습니. Curse의 프로덕션 시스템 관리자인 Craig Bradberry 는 이렇게 말합니다. "공격자들이 대역폭 기반 공격을 시작한 후로는 DDoS 공격이 전체 데이터 센터를 다운시킬 정도로 커졌기 때문에 온프레미스 제품을 사용할 수 없었습니다." 애석하지만, 대규모 공격이라는 관점에서 Curse 는 예외적인 사례가 아닙니다. [DDoS 공격이 계속 발전하고 있어](#) 게임 보안은 더욱 어려운 과제가 되고 있습니다.

게임업체들은 커뮤니티를 확장하고 플레이어의 기대를 충족시키고 공격으로부터 방어하면서 자신들의 역할을 잘해야 합니다. 게임업체가 경쟁력을 유지하려면 게임을 온라인 상태로 유지하면서, 빠르고 대기시간 없는 게임 플레이를 가능하게 하고 지적 자산과 플레이어의 데이터를 공격에 취약하게 만들지 않는 솔루션을 필요로 합니다.

게임업체들이 Cloudflare를 선택하는 이유

Cloudflare는 게임을 보호하고 가속화할 수 있는 성능, 보안, 안정성 측면 모두를 고려한 종합적 솔루션을 제공합니다.



성능

게임의 성능을 높입니다.



보안

게임과 사용자 보호합니다.



신뢰성

게임을 상시 온라인 상태로 유지하고 사용자들은 만족합니다.



민첩성


서버리스 기술 기반으로, 빠르고 쉽게 배포할 수 있습니다.



예측 가능한 가격 정책

투명한 가격정책 기반, 예기치 않는 추가 비용이 없습니다.

원활한 게임을 저해하는 기술적 과제 해결

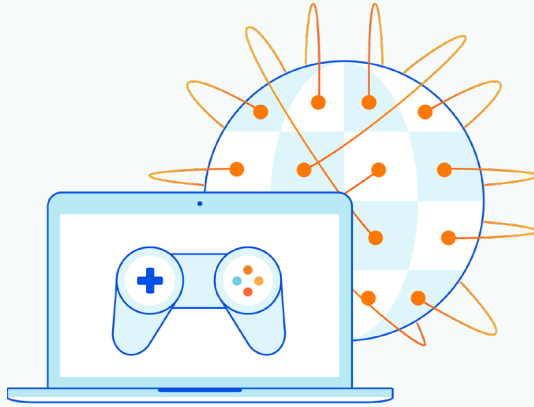
| 과제 | Cloudflare 솔루션 | 효과 |
|---|---|--|
| 공격자는 자격 증명 스테핑, 콘텐츠 스크레이핑 등의 방식으로 게임을 공격합니다. |  봇 관리 | Cloudflare 봇 관리는 약 2,500만 개의 인터넷 자산에서 얻은 데이터를 사용하여 악성 봇을 식별하고 완화합니다. 고객은 Bot Analytics를 통해 시간에 따른 동향을 파악하고 보안수준을 조정, 개선할 수 있습니다. |
| 사용자는 빠른 플레이를 기대하지만, 네트워크 혼잡으로 트래픽 속도가 저하될 수 있습니다. |  Argo Smart Routing | Argo Smart Routing은 가장 혼잡도가 낮은 네트워크 경로로 웹 트래픽을 이동하게 하므로 게임 성능이 향상되고 대기 시간을 획기적으로 줄여줍니다. 평균적으로 Argo를 사용하면 웹 자산의 성능이 30% 빨라집니다. |
| 사용자 정의 TCP/UDP 게임 응용 프로그램을 DDoS로부터 방어하려면 많은 자원이 필요합니다. |  Spectrum | Cloudflare의 DDoS 방어, 트래픽 가속, 로드 밸런싱 등의 기능을 사용자 정의 TCP/UDP 게임 응용 프로그램으로 확장합니다. |
| DDoS 공격을 당하면 게임이 오프라인으로 되어 사용자들은 떠나고, 이로 인해 회사는 수익을 잃게 됩니다. |  Magic Transit | 성능을 향상시키면서 DDoS 공격에 대해 네트워크 인프라를 보호합니다. DDoS 완화 기능은 전세계 인터넷 연결 인구의 95%와 100ms 이내에서 작동하는 Cloudflare 네트워크의 모든 서버에서 실행됩니다. 공격의 출발지와 가장 가까운 곳에서 대응하기 때문에 매우 신속히 공격을 완화합니다. |

"Cloudflare Spectrum은 커스텀 TCP 프로토콜의 성능과 복원력을 강화하는 데 큰 도움을 주었습니다. 타사는 스크리빙 또는 완화까지 30초에서 1분까지 걸리죠. Spectrum은 훨씬 빠릅니다."

Ben Burns
Turtle Entertainment Online, Inc. 최고 정보 책임자



Cloudflare 네트워크로 게임과 사용자를 보호하고 가속화



Cloudflare 네트워크는 100개 이상 국가의 200개 이상의 도시에 걸쳐 있으며 전세계 인터넷 연결 인구의 95%와 100ms 이내에서 운영됩니다. Cloudflare 서비스는 네트워크의 모든 서버에서 실행될 수 있습니다. 따라서,





- 공격의 출발지와 가까운 곳에서 대응하기 때문에 DDoS 공격을 신속하게 완화합니다.
- 정적 콘텐츠가 사용자와 가까운 곳에 캐시되어 성능이 향상됩니다
- 위협 인텔리전스 데이터를 이용해 최신 공격으로부터 보호합니다

“API와 게이트웨이 서버에 대한 DDoS 공격을 걱정할 필요가 없으므로 안심하고 제품 개선에 집중할 수 있습니다.”

Stanislav Vishnevskiy
Discord CTO



게임용 CLOUDFLARE

| 과제 | Cloudflare 솔루션 | 효과 |
|--|---|---|
| 지적 재산권을 보호하고 유출을 방지함으로써 경쟁력을 유지할 수 있습니다. |  Cloudflare for Teams | Cloudflare for Teams로 클라우드, 온프레미스, SaaS 응용 프로그램 모두에서 제로 트러스트 액세스를 확립하고 관리합니다. 유출이 발생하면 해당 이벤트 및 사건 로그를 쉽게 검토할 수 있습니다. |
| 지리적으로 멀리 떨어져 있거나 불량한 서버는 사용자의 게임 성능에 저해 요인이 됩니다. |  Load Balancing | Cloudflare는 서버 상태를 모니터링하고 양호한 서버로 트래픽을 조정함으로써 성능을 최적화하고 게임 실행에 따른 대기 시간을 줄입니다. 지역, 가용성 등 선호 조건에 따라 트래픽을 서버에 할당합니다. |
| 글로벌 게임업체를 운영하려면, 여러 국가의 데이터 규제 표준을 관리해야 합니다. |  Cloudflare로 Bring-your-own-IP(BYOIP) 구현 | 데이터 주권 등 미리 규정된 공지에 대해 제약하는 기술적/법적 요건이 있는 경우에도 Cloudflare는 해당 BYOIP 규정에 맞는 지역적 배포를 지원할 수 있습니다. |
| 게임업체들은 사용자에게 새로운 정보를 실시간으로 제공할 수 있는 고성능 시스템이 필요합니다. 또한, 사용자 통계 등의 동적 정보를 한눈에 볼 수 있도록 에지에서 상태를 관리할 수 있어야 합니다. |  Workers 및 Workers KV | 게임업체는 Cloudflare의 서버리스 서비스인 Workers 및 Workers KV를 사용하여 시간과 노력을 소모하지 않고 신속하게 인프라를 구축할 수 있습니다. Workers KV를 사용하면, 전 세계적으로 제공되는 키 값 저장 기능으로 사용자에게 가까운 곳에서 데이터를 저장하므로 응용 프로그램 성능이 향상됩니다. |

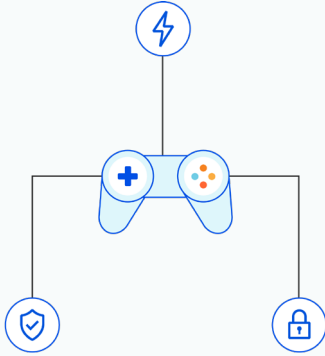
“Cloudflare는 사이트를 느리게 만들거나 완전히 액세스할 수 없게 만드는 공격을 차단합니다. 이러한 보호 기능 덕분에 저희가 Cloudflare상에 보유하고 있는 1,600 개의 사이트가 온라인 상태를 유지할 수 있으며 저희의 커뮤니티는 이러한 사이트의 재방문을 유지할 수 있습니다.”

Craig Bradberry
Curse 프로덕션 시스템 관리자



Cloudflare로 레벨업

Cloudflare를 사용하지 않을 경우



상충하는 요건에 맞춰 별개의 제품을 도입하면 데이터는 고립되고 성능은 저하됩니다.

Cloudflare를 사용할 경우



Cloudflare 제품은 설계 단계에서부터 통합되어 있기 때문에 이러한 현상을 지양하고 계층화된 인텔리전스를 생성합니다.

Cloudflare를 이용하면 하나의 대시보드에서 전역 네트워크를 관리할 수 있으므로 게임업체의 지적 재산권과 플레이어의 데이터를 보호하면서 게임을 온라인으로 유지하고 대기 시간이 없는 게임플레이를 보장합니다.

"Cloudflare만이 우리 회사 네트워크의 L3 및 L4 계층을 모두 보안할 수 있는 솔루션을 제안했습니다. L3 계층의 Magic Transit과 L4 계층의 Spectrum을 조합하니 우리 회사 설정에 꼭 맞는 솔루션이 되었습니다."

Nicholas Herring
CCP Games 인프라 부문 기술 이사



다음에 포함하는 전세계 게임업체의 신뢰



게임에 대한 Cloudflare의 솔루션 자세히 보기

<https://www.cloudflare.com/gaming/>

© 2021 Cloudflare Inc. All rights reserved. Cloudflare 로고는 Cloudflare의 상표입니다.
기타 모든 회사 및 제품 이름은 관련된 각 회사의 상표일 수 있습니다.