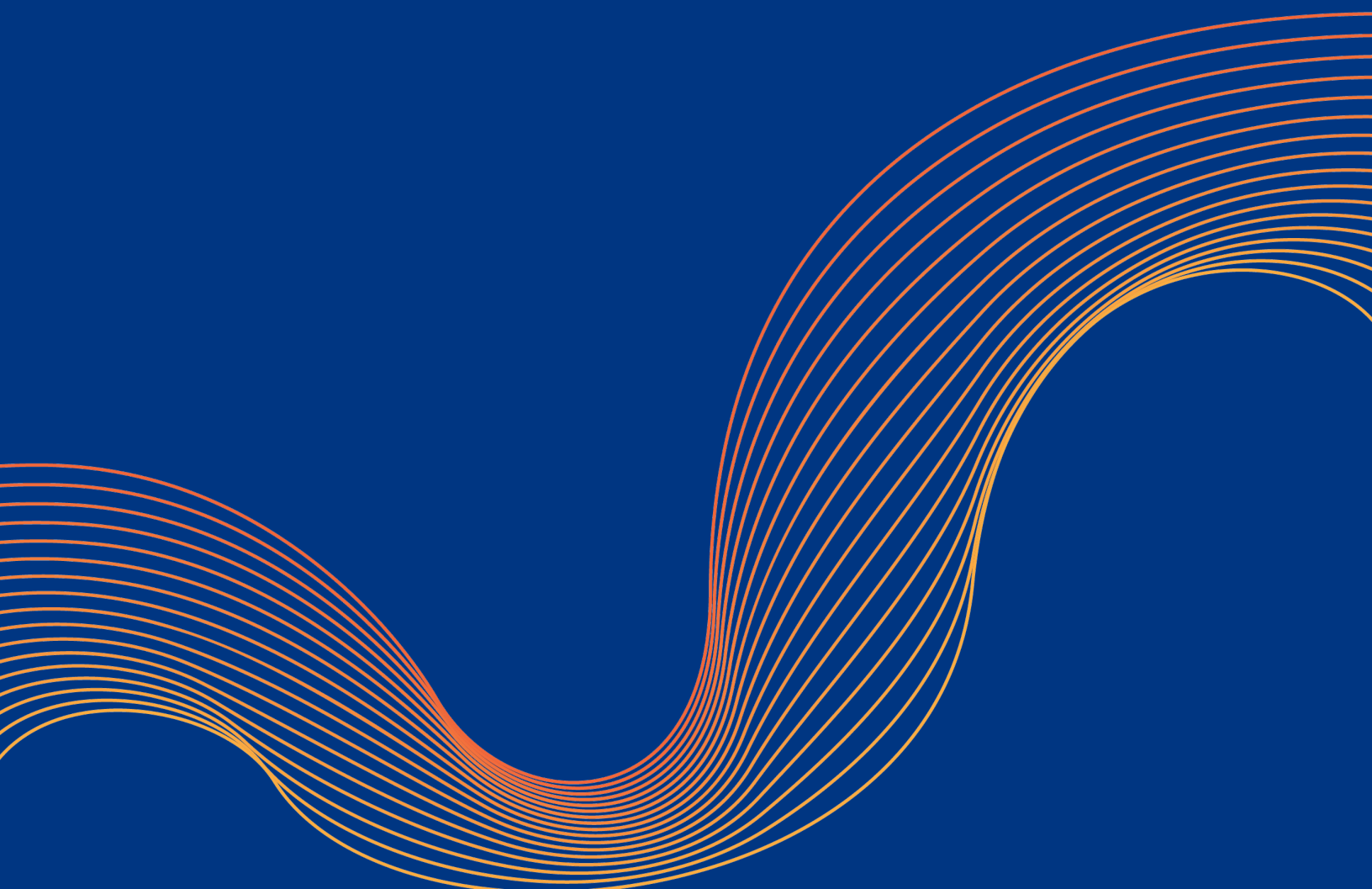

Garantiza experiencias de videojuego seguras e inmersivas con Cloudflare



CLOUDFLARE PARA LA INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS

El objetivo de la mayoría de las empresas de videojuegos es que miles de usuarios puedan jugar de forma simultánea. Sin embargo, dar respuesta a muchos jugadores a la vez puede sobrecargar su capacidad técnica, especialmente porque [la latencia afecta al rendimiento y la experiencia del jugador](#).

Lamentablemente, el rendimiento y la fiabilidad no son los únicos desafíos a los que se enfrentan los proveedores de videojuegos. También deben anticiparse a ataques de relleno de credenciales, phishing, "gold farming" y denegación de servicio distribuido (DDoS).

Para los atacantes puede ser un negocio beneficioso dirigirse a las empresas de videojuegos debido a la [alta demanda de objetos in-game](#). Además, [las medidas permisivas de autenticación](#) convierten a este sector en un blanco más fácil que muchas otras industrias.

Los ataques a la industria de los videojuegos pueden tener un impacto masivo. Por ejemplo, cuando [los ciberdelincuentes atacaron Zynga.com a finales de 2019](#), accedieron a los datos personales asociados a más de 200 millones de cuentas de 'Words with Friends' y 'Draw Something'.

Esta industria también es una de las víctimas favoritas de los ataques DDoS. Antes de que la [empresa de videojuegos Curse cambiara a Cloudflare](#), eran blanco de multitud de ataques DDoS hasta el punto de que su dispositivo DDoS ya no era suficiente. "Los ciberdelincuentes empezaron a lanzar ataques de ancho de banda. Después de eso, tuvimos que dejar de usar productos instalados en los servidores porque estos ataques DDoS eran tan grandes que estaban eliminando todo el centro de datos". Lamentablemente, Curse no es la excepción cuando se trata de enfrentar ataques a gran escala. [Los ataques DDoS están en constante evolución](#), por lo que proteger los videojuegos es cada vez más complicado.

Las empresas de videojuegos tienen un arduo trabajo por delante para hacer crecer sus comunidades, cumplir las expectativas de los jugadores y protegerse de los ataques. Para seguir siendo competitivas, necesitan una solución que mantenga su videojuego en línea y garantice rapidez y latencia cero sin exponer la propiedad intelectual y los datos de los jugadores a los atacantes.

¿Por qué las empresas de videojuegos eligen Cloudflare?

Cloudflare ofrece un conjunto de soluciones de rendimiento, seguridad y fiabilidad para ayudar a proteger y acelerar tus videojuegos.



Rendimiento

Mejora el rendimiento de tu videojuego.



Seguridad

Protege tu videojuego y a los jugadores.



Fiabilidad

Mantén tu videojuego en línea y a los jugadores contentos.



Velocidad





Implementación rápida y fácil con la tecnología sin servidor.



Precios predecibles

Evita recargos sorpresa con una política de precios transparente.

Aborda los desafíos técnicos que interfieren en tu videojuego

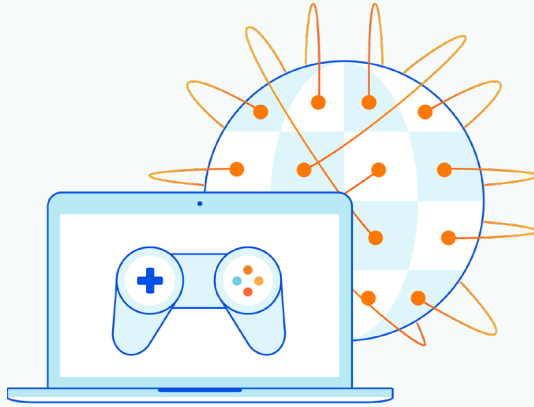
Desafío	Solución de Cloudflare	Beneficios
Los videojuegos están expuestos a ataques de relleno de credenciales, apropiación de contenido y ataques de "gold farming".	 Gestión de bots	La Gestión de bots de Cloudflare utiliza datos de aproximadamente 25 millones de propiedades de Internet para identificar y mitigar bots maliciosos. Además, los clientes utilizan Bot Analytics para comprender las tendencias y mejorar la seguridad a lo largo del tiempo.
Los jugadores desean experiencias de juego rápidas, pero la congestión de la red puede ralentizar el tráfico.	 Argo Smart Routing	Argo Smart Routing dirige el tráfico web por las rutas de red menos congestionadas, mejorando así el rendimiento del videojuego y reduciendo la latencia. En promedio, Argo ayuda a que los activos web funcionen un 30 % más rápido.
La protección DDoS para aplicaciones de videojuego TCP/UDP personalizadas requiere más recursos.	 Spectrum	Amplía la protección DDoS, la aceleración del tráfico, el equilibrio de carga y otras capacidades de Cloudflare para aplicaciones de videojuegos TCP/UDP personalizadas.
Tu videojuego puede dejar de responder a causa de un ataque DDoS, lo que podría provocar malestar entre los jugadores y derivar en una pérdida de ingresos.	 Magic Transit	Protege tu infraestructura de red contra los ataques DDoS mientras mejoras el rendimiento. La mitigación de DDoS se ejecuta en cada servidor de la red de Cloudflare, que opera a 100 milisegundos del 95 % de la población conectada a Internet en todo el mundo. Este enfoque permite mitigar rápidamente el ataque porque tiene lugar cerca del origen.

Cloudflare Spectrum nos ayudó a potenciar el rendimiento y la resistencia de nuestros protocolos TCP personalizados. Con otros proveedores, la mitigación o el filtrado tarda entre 30 segundos y un minuto. Con Spectrum, es mucho más rápido".

Ben Burns
Director de información, Turtle Entertainment Online, Inc.



Protección y velocidad para tu videojuego y los jugadores con la red de Cloudflare



La red de Cloudflare abarca más de 200 ciudades en más de 100 países y opera a 100 milisegundos del 95 % de la población conectada a Internet a nivel mundial. Los servicios de Cloudflare pueden funcionar en todos los servidores de nuestra red. Eso significa:





- La mitigación de DDoS es rápida porque tiene lugar cerca del origen.
- El contenido estático se almacena en caché cerca de los jugadores para mejorar el rendimiento.
- La información sobre amenazas protege tu videojuego de los últimos ataques.

“Saber que no tenemos que preocuparnos de los ataques DDoS contra nuestra API y nuestros servidores de puerta de enlace nos da la tranquilidad que necesitamos para concentrarnos en mejorar nuestros productos”.

Stanislav Vishnevskiy
Director de tecnología, Discord



CLLOUDFLARE PARA LA INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS

Desafío	Solución de Cloudflare	Beneficios
Protege tu propiedad intelectual y evita filtraciones. Preserva tu ventaja competitiva y evita la mala prensa.	 Cloudflare for Teams	Establece y administra el acceso Zero Trust en aplicaciones en la nube, entornos locales y SaaS con Cloudflare for Teams. Cuando se produzcan fugas, revisa con facilidad los registros de eventos e incidentes.
Los servidores geográficamente distantes o vulnerables comprometen el rendimiento de tu videojuego.	 Load Balancing	Cloudflare supervisa el estado del servidor y dirige el tráfico a servidores correctos para optimizar el rendimiento y proporcionar una experiencia de videojuego de baja latencia. Asigna el tráfico a los servidores en función de tus preferencias: geografía, disponibilidad, etc.
Operar como una empresa global de videojuegos significa gestionar las normas de cumplimiento de datos para varios países.	 Incorpora tu propia IP (BYOIP) a Cloudflare	Podemos admitir implementaciones regionales para prefijos BYOIP si tienes requisitos técnicos o legales que limiten dónde se pueden anunciar tus prefijos, como la soberanía de datos.
Las empresas de videojuegos necesitan sistemas de alto rendimiento que puedan proporcionar a los usuarios información nueva en tiempo real. También necesitan una forma de gestionar el estado en el perímetro para supervisar la información dinámica como las estadísticas de los usuarios.	 Workers y Workers KV	Con las soluciones sin servidor de Cloudflare, Workers y Workers KV, las empresas de videojuegos pueden agilizar las implementaciones sin gastar tiempo y esfuerzo en mantener la infraestructura. Workers KV mejora aún más el rendimiento de las aplicaciones acercando el almacenamiento de datos al usuario con su depósito clave-valor disponible a nivel global.

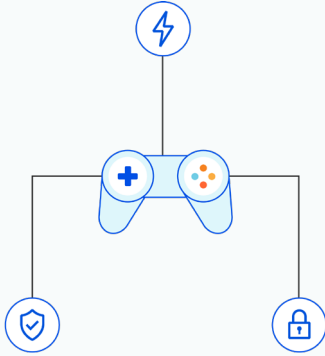
“Cloudflare bloquea ataques que de otra forma ralentizarían o harían completamente inaccesibles nuestros sitios. Gracias a esta protección, los 1 600 sitios que tenemos en Cloudflare se mantienen en línea y nuestra comunidad sigue contando con nosotros para disfrutar de ellos”.

Craig Bradberry
Director de sistemas de producción, Curse



Sube de nivel con Cloudflare

Sin Cloudflare



Soluciones independientes con prioridades contrapuestas que incorporan silos de datos y ponen en peligro el rendimiento.

Con Cloudflare



Los productos de Cloudflare están diseñados para poder integrarse, lo que permite crear información en capas en lugar de concesiones.

Con una red global administrada desde un único panel de control, Cloudflare mantiene tu videojuego en línea y garantiza un juego sin latencia, todo mientras protege tu propiedad intelectual y los datos de tus jugadores.

"Solo Cloudflare ofrecía soluciones que podían proteger las capas 3 y 4 de nuestra red. La combinación de Magic Transit en la capa 3 y Spectrum en la capa 4 proporcionó la solución ideal para nuestra configuración".

Nicholas Herring
Director técnico de infraestructura, CCP Games



Contamos con la confianza de empresas de videojuegos de todo el mundo como:



Más información sobre Cloudflare para la industria de los videojuegos.

<https://www.cloudflare.com/gaming/>

RESUMEN DE LA SOLUCIÓN



© 2021 Cloudflare Inc. Todos los derechos reservados. El logotipo de Cloudflare es una marca comercial de Cloudflare. Todos los demás nombres de empresas y productos pueden ser marcas comerciales de las respectivas empresas a las que están asociados.